

**Gentili Colleghe, Gentili Colleghi,**

Sono qui a comunicarVi che, in qualità di Animatore Digitale, ho iscritto il Nostro Istituto alla piattaforma e-learning **SOCLOO** [si legge **so-clù**] (**SOC**ia**L** **schOO**l). Ho scelto questa piattaforma in quanto è l'ultima nata in questo campo e ha istruzioni in Italiano.



**SOCLOO** è tra le prime piattaforme in Italia a offrire servizi per l'e-learning che si rivolge alla scuola primaria e secondaria. Lanciata nel 2015, mette in contatto docenti e alunni per sperimentare nuovi metodi d'insegnamento. Tramite i servizi offerti da **SOCLOO**, ogni insegnante di scuola primaria e scuola secondaria può creare dei contenuti innovativi per integrare e migliorare le informazioni presenti sui libri. Inoltre, ogni studente può dar vita insieme ai propri compagni di classe a progetti scolastici da condividere con le altre scuole iscritte alla piattaforma di e-learning, la quale non prevede nessun costo di iscrizione.

Il professore, dopo aver effettuato la registrazione gratuita alla piattaforma, potrà invitare i propri studenti o i loro genitori nella classe digitale creata su **SOCLOO**. Ogni alunno riceverà un codice con il quale iscriversi alla piattaforma di e-learning. Per assicurare la **massima sicurezza dei propri utenti**, lo staff della piattaforma di **e-learning** controlla l'identità del docente con una chiamata all'istituto in cui presta servizio. Solo nel caso in cui la verifica abbia successo, il professore sarà abilitato all'utilizzo di **SOCLOO**.

Ogni docente potrà creare all'interno della propria classe digitale dei gruppi di lavoro cui assegnare dei compiti precisi e monitorare costantemente lo sviluppo dei lavori. Tramite la bacheca gli studenti possono **scambiarsi informazioni**, tenersi in contatto e caricare nuovo materiale. Ogni professore potrà creare dei contenuti digitali con i quali integrare le nozioni presenti sui libri nella speranza di coinvolgere maggiormente i propri alunni. Inoltre, il portale di e-learning per la scuola italiana offre la possibilità di creare delle schede di verifica e dei test che preparano lo studente ai compiti in classe.

**Socloo** rivoluziona in parte il concetto di **e-learning**: l'alunno non è solo durante le fasi dell'apprendimento online ma potrà confrontarsi con il proprio docente e con i compagni di classe.

Grazie alla partnership con **Microsoft BizSpark**, ogni file caricato sulla piattaforma viene automaticamente salvato sullo spazio messo a disposizione dal servizio di cloud storage dell'azienda di Redmond. In questo modo, i documenti sono sempre fruibili da qualsiasi device: *personal computer, tablet e smartphone* e, inoltre, gli studenti possono connettersi alla piattaforma anche durante le ore di lezione utilizzando il browser del proprio dispositivo.

La comunicazione tra il docente e i propri alunni è il fulcro principale della piattaforma di e-**learning**: ogni professore potrà creare delle chat pubbliche o private con i propri studenti per confrontarsi sull'avanzamento dei progetti e sui contenuti da creare in futuro. Inoltre, i ragazzi potranno chattare tra di loro o con gli alunni delle altre scuole per scambiarsi materiale didattico e lavorare su progetti comuni.

In allegato, troverete altre notizie per una maggiore documentazione sull'argomento.

Buon lavoro!!!

Carmelo Coco

**P.S.:** Link alla piattaforma **SOCLOO**

**<https://www.socloo.org/Frontend.aspx>**