

Socloo, la piattaforma di e-learning per la scuola italiana

<http://www.fastweb.it/social/socloo-la-piattaforma-di-e-learning-per-la-scuola-italiana/>



Tra le prime piattaforme in Italia a offrire servizi per l'e-learning, si rivolge alla scuola primaria e secondaria mettendo in contatto docenti e alunni.

Il mercato **dell'e-learning** ha fatto registrare negli ultimi anni una continua crescita, toccando nel 2011 la cifra record di oltre trentacinque miliardi di dollari. Secondo un report redatto dalla società Docebo, denominato [Mercato e-Learning, trend e previsioni 2014-2016](#), il settore della formazione on-line crescerà in futuro con un tasso del 7,6% e raggiungerà nel 2016 un valore di mercato superiore ai 50 miliardi di dollari. Se da un lato il Nord America è la regione che maggiormente ha investito su questo settore e da sola produce oltre la metà dei ricavi mondiali, dall'altro i dati mostrano una crescita impetuosa dell'Asia, guidata da nazioni popolate come Cina e India.

Nonostante un ritardo culturale, l'**e-learning** sta conquistando anche l'Europa e l'Italia dove, oltre alle piattaforme sviluppate dalle università, stanno facendo capolino anche piattaforme sviluppate da soggetti privati. È il caso, ad esempio, di **Socloo**, [un social network dedicato al mondo della scuola](#) lanciato nel 2015 che mette in contatto docenti e alunni per sperimentare nuovi metodi d'insegnamento. Tramite i servizi offerti da **Socloo**, ogni insegnante di scuola primaria e scuola secondaria può creare dei contenuti innovativi per integrare e migliorare le informazioni presenti sui libri. Inoltre, [ogni studente](#) può dar vita insieme ai propri compagni di classe a progetti scolastici da condividere con le altre scuole iscritte alla piattaforma di e-learning.



Cosa è Socloo (<https://www.socloo.org/Frontend.asp>)

Nato da un'idea di Andrea Armellini, CEO della startup, **Socloo** è un *social network* didattico che offre a docenti e alunni dei servizi informatici che nessuna **scuola** potrebbe offrirgli: dalla possibilità di scambiare contenuti e informazioni tra istituti diversi fino alla creazione di materiale che integri le nozioni apprese sui libri. Lanciato ufficialmente nel 2015, **Socloo** in poco meno di dodici mesi ha registrato l'iscrizione di oltre duemila istituti, in gran parte licei scientifici e istituti tecnici. La piattaforma di **e-learning** può essere utilizzata da tutti i docenti italiani e non prevede nessun costo di iscrizione: ogni servizio offerto è gratuito e al momento **Socloo** si sostiene solamente grazie agli investimenti di partner privati, tra cui **Microsoft BizSpark**, la società creata dall'azienda di Redmond per supportare la crescita di startup innovative.

Come funziona Socloo

socloo
THE SOCIAL SCHOOL

Sei un insegnante? Sei uno studente? Sei un genitore?

In Socloo, la **sicurezza degli studenti** viene prima di tutto.
Per questo motivo **verifichiamo la reale identità** di ogni singolo docente che richiede l'accesso alla piattaforma.
Con il vostro aiuto, possiamo così assicurare agli studenti **un ambiente di apprendimento sicuro e protetto**.
Per registrarti compila tutte le informazioni richieste e utilizza la tua email alla quale invieremo le istruzioni per accedere.

Nome

Cognome

Data di nascita gg/mm/aaaa

Socloo rivoluziona in parte il concetto di **e-learning**: l'alunno non è solo durante le fasi dell'apprendimento online ma potrà confrontarsi con il proprio docente e con i compagni di classe. Il professore, dopo aver effettuato la registrazione gratuita alla piattaforma, potrà invitare i propri studenti o i loro genitori nella classe digitale creata su Socloo. Ogni alunno riceverà un codice con il quale iscriversi alla piattaforma di e-learning. Per assicurare la **massima sicurezza dei propri utenti**, lo staff della piattaforma di **e-learning** controlla l'identità del docente con una chiamata all'istituto in cui presta servizio. Solo nel caso in cui la verifica abbia successo, il professore sarà abilitato all'utilizzo di **Socloo**.

Ogni docente potrà creare all'interno della propria classe digitale dei gruppi di lavoro cui assegnare dei compiti precisi e monitorare costantemente lo sviluppo dei lavori. Tramite la bacheca gli studenti possono **scambiarsi informazioni**, tenersi in contatto e caricare nuovo materiale. Ogni professore potrà creare dei contenuti digitali con i quali integrare le nozioni presenti sui libri nella speranza di coinvolgere maggiormente i propri alunni. Inoltre, il portale di e-learning per la scuola italiana offre la possibilità di creare delle schede di verifica e dei test che preparano lo studente ai compiti in classe.

Tutto sul cloud

	Sempre Accessibile Una piattaforma web-based, accessibile ovunque, erogata tramite cloud. Utilizzabile dal computer, dal tablet e dallo smartphone, in classe come da casa. Senza limiti di spazio e di tempo.		Didattica capovolta La tecnologia come strumento d'appoggio per sviluppare le competenze dei ragazzi. Condivisione, collaborazione e partecipazione devono essere gli strumenti per applicare i nuovi paradigmi didattici.
	Sicuro e Protetto Viene verificata la reale identità di ogni singolo docente che richiede l'accesso. I docenti accreditati potranno gestire in autonomia le attivazioni dei loro studenti e dei genitori.		Stop al cyberbullismo La moderazione dei contenuti appartiene sempre al docente che ha il totale controllo, a garanzia della prevenzione di azioni di cyber-bullismo e per sensibilizzare i ragazzi ad un uso corretto della rete.

[Grazie alla partnership con Microsoft BizSpark](#), ogni file caricato sulla piattaforma viene automaticamente salvato sullo spazio messo a disposizione dal servizio di [cloud storage](#) dell'azienda di Redmond. In questo modo, i documenti sono sempre fruibili da qualsiasi device: *personal computer, tablet e smartphone* e, inoltre, gli studenti possono connettersi alla piattaforma anche durante le ore di lezione utilizzando il browser del proprio dispositivo.

Comunicazione e wiki

La comunicazione tra il docente e i propri alunni è il fulcro principale della piattaforma di **e-learning**: ogni professore potrà creare delle chat pubbliche o private con i propri studenti per confrontarsi sull'avanzamento dei progetti e sui contenuti da creare in futuro. Inoltre, i ragazzi potranno chattare tra di loro o con gli alunni delle altre scuole per scambiarsi materiale didattico e lavorare su progetti comuni.

Tramite la **wiki** ogni classe digitale potrà sviluppare e migliorare le applicazioni presenti su Socloo e caricare mappe, tabelle e documenti di testo. Inoltre, i docenti avranno a disposizione un servizio di supporto per chiarire qualsiasi dubbio e risolvere i problemi insorti durante l'utilizzo della piattaforma di **e-learning**.